

# The Challenge of Egypt

## Welche Vorkenntnisse werden von den Teilnehmern erwartet?

Es werden keine inhaltlichen Vorkenntnisse über Projektmanagementaspekte vorausgesetzt. Eine gewisse Affinität zum Projektmanagement ist natürlich durchaus erwünscht.

## Welche Einsatzmöglichkeiten bieten sich in Ihrer Organisation?

Wie *The Challenge of Egypt* Ihrer Organisation von Nutzen sein kann, hängt davon ab, auf welche Art und Weise Sie mit Projektmanagement umgehen. Folgende Beispiele können dies gut illustrieren:

- Sie setzen *The Challenge of Egypt* unterstützend ein, um ein neues Projektmanagement in Ihrer Organisation erfolgreich umsetzen zu können (Sensibilisierung).
- Sie testen die Qualität Ihrer momentanen Projektmanagementmethode (Assessment).
- Sie sehen den Workshop als Chance, Ihr theoretisch erworbenes Wissen aus Projektmanagementkursen einmal praktisch auszuprobieren. Nach der Projektevaluation wissen Sie, welche Kriterien für die erfolgreiche Umsetzung von Projektmanagement oder projektartigen Arbeiten in Ihrer Organisation wesentlich sind (Verstärkung des Theorie-Praxis-Transfers).
- Sie haben noch keine Projektmanagementmethode implementiert und betrachten *The Challenge of Egypt* als Orientierungshilfe, um den Nutzen einer methodischen Vorgehensweise abschätzen, bzw. die Vorteile für Ihre Organisation erkennen zu können.

- Sie können diesen Workshop auch verwenden, um 'soft skills' zu trainieren, die für erfolgreiche Projekte unerlässlich sind.

## Weitere Informationen über die Simulation

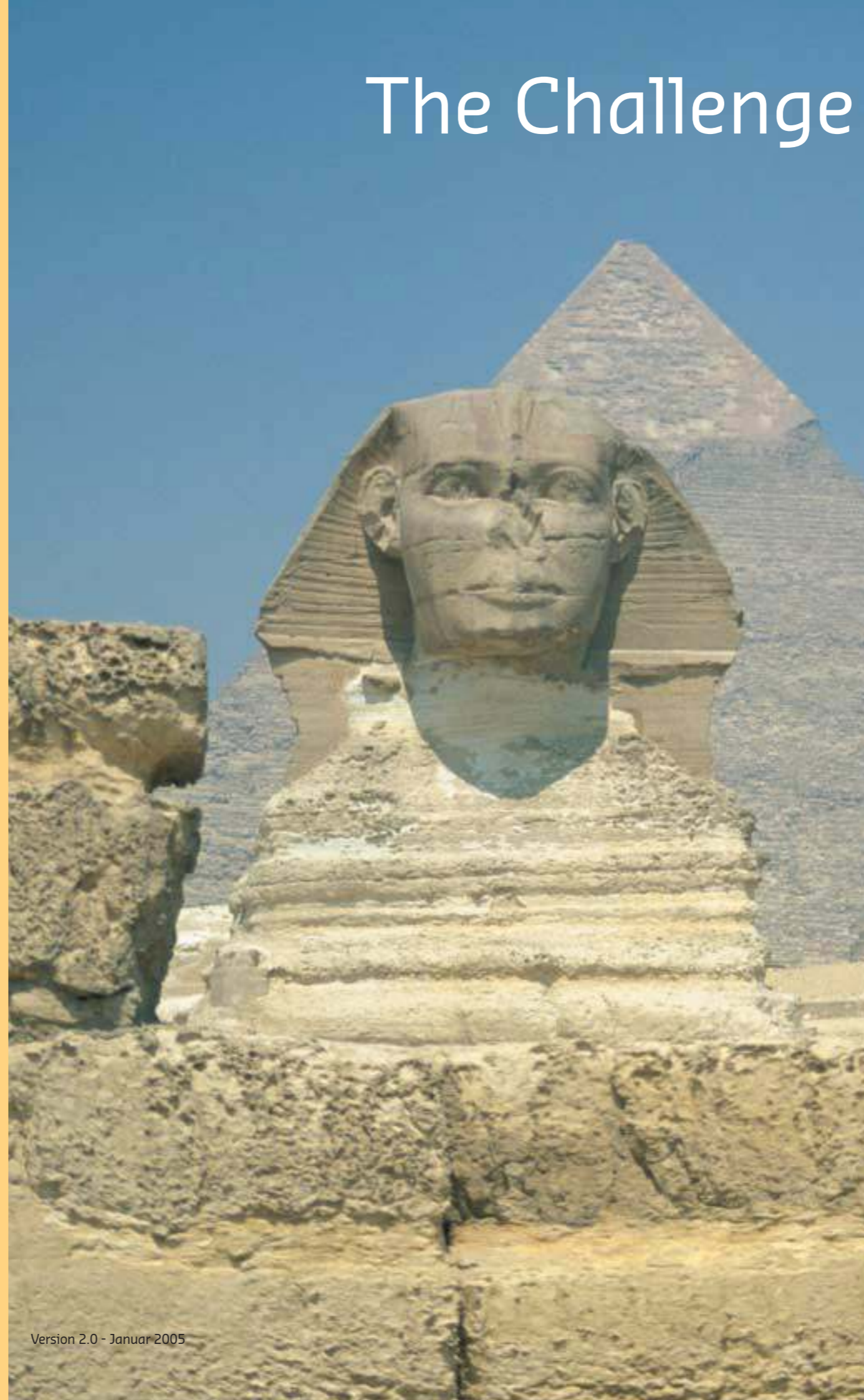
- Das Team besteht aus 8 bis 12 Teilnehmern.
- Die Teilnehmer sollen verschiedene Aufgaben erledigen. Ein Teil dieser Aufgaben wird als Team bearbeitet, andere Arbeiten werden von den einzelnen Rollen übernommen.
- Der Bau der Pyramide wird wirklich simuliert. Die Teamleiter bauen eine echte Pyramide und der Projektmanager verwaltet das Projekt. Der Bau wird durch reelle Ereignisse beeinflusst, auf die das Projektteam angemessen reagieren muss.

## Making it all fit

*Prince2 Accredited Training Organisations (ATO)* können diese Simulation in ihr reguläres und akkreditiertes Trainingsprogramm integrieren. Sie verwenden hierfür eigenes, akkreditiertes Kursmaterial und setzen eigene Trainer ein.

*Projektmanagementexperten* können diese Simulation als Baustein in ihren Projekten verwenden; zur Unterstützung der eigenen Projektmanagementmethode und mit dem Ziel, dem Team diese Methode näher zu bringen. Dieser Workshop kann auch hervorragend als Kick-Off für ein neues Projekt eingesetzt werden.

*Anbieter von Projektmanagementtrainings* können diesen Workshop auch als neuen Bestandteil in bereits bestehende Kurse integrieren, um die Bedeutung von Kommunikation, Teamwork, Planung und Kontrolle spielerisch zu vermitteln.



## The Challenge of Egypt Ein interaktiver Projektmanagement Workshop

Wir befinden uns im alten Ägypten der vierten Herrscherdynastie vor ungefähr 4000 Jahren. Der Bau der Pyramide von Djoser wurde vor kurzem abgeschlossen, die Pyramide von Cheops muss dagegen noch gebaut werden. Ägypten stellt zu diesem Zeitpunkt eine der bedeutendsten Kulturen dar. Entlang des Nilufers werden Bauwerke geschaffen, die noch Jahrtausende später die Menschen erstaunen werden. Wie haben die Ägypter dies bewerkstelligen können? Das wollen wir während dieses interaktiven Workshops *The Challenge of Egypt* herausfinden, indem wir selber eine Pyramide bauen. Hierfür machen wir eine kleine Reise durch die Zeit und besuchen den Pharao. Der gibt seinem Visier Hainunu den Auftrag, ihm eine Pyramide zu bauen, um – wenn die Zeit gekommen ist – mit all seinen persönlichen Schätzen sicher ins Jenseits zu kommen. Hainunu findet den idealen Platz für die Errichtung der Pyramide, einen geeigneten Steinbruch und ein Dorf, das genügend Arbeitskräfte zur Verfügung stellen kann. Er kümmert sich auch um die Infrastruktur zwischen diesen Orten. Sie dagegen sind für den Bau der Pyramide verantwortlich und müssen hierfür eine Projektorganisation auf die Beine stellen, mögliche Risiken aufdecken und die Planung erstellen.

## Möchten Sie gerne mehr erfahren?

Besuchen Sie uns unter [www.gamingworks.nl](http://www.gamingworks.nl) oder nehmen Sie einfach Kontakt zu uns auf:

Glenfis AG  
Badenerstrasse 623  
CH-8048 Zürich  
+41 (0) 848 889 089 (Phone)  
+41 (0) 848 889 289 (Fax)  
Internet: [www.glenfis.ch](http://www.glenfis.ch)  
E-Mail: [info@glenfis.ch](mailto:info@glenfis.ch)



## Was macht das Projektmanagement im alten Ägypten?

Die alten Ägypter errichteten enorme Bauwerke in nur sehr kurzer Zeit. Hierfür war ein perfekt funktionierendes Projektmanagement unerlässlich. Wie sonst soll man Millionen von Steinen an den richtigen Platz bringen und dafür sorgen, dass Zehntausende Arbeiter effizient und effektiv arbeiten? Selbstverständlich geht das alles nicht von selbst. Zu alledem war damals der Bauprozess kontinuierlich bedroht von extremen Wetterlagen, Krankheiten, Kriegen, den sich ändernden Wünschen des Pharaos etc. Um den gesamten Prozess zu managen, sind die Ägypter zweifellos sehr methodisch und prozessorientiert an die Arbeit herangegangen und die Projektmanager müssen über die nötigen Projektmanagement Skills verfügt haben. Dieser interaktive Workshop vermittelt Ihnen im Laufe von vier Spielrunden die wichtigsten Aspekte des methodischen Projektmanagements. Dies geschieht auf eine sehr aktive und interaktive Art und Weise. Der komplette

Bauprozess einer Pyramide wird simuliert, wobei Sie die Gelegenheit haben, die Wirksamkeit einzelner Projektkontrollinstrumente zu erfahren. Jeder Teilnehmer übernimmt eine eigene Rolle beim Bau der Pyramide. Das Projektteam als Ganzes bekommt den Auftrag, die Pyramide innerhalb eines festgelegten Zeitrahmens zu errichten. Der Prozess wird durch realistische Ereignisse der damaligen Zeit beeinflusst. Während der verschiedenen Spielrunden wird die Leistung der Teilnehmer in Augenschein genommen und die gesammelten Erfahrungen besprochen. Zum Ende des Projekts, wenn die Pyramide fertiggestellt ist, findet eine abschließende Projekt-evaluation statt und werden alle Lernaspekte noch mal gesammelt und besprochen.

## Was lernen Sie in der Simulation?

- Das praktische Umsetzen der bekanntesten Projektmanagementtheorie.
- Das Aufstellen einer Projektorganisation mit den zugehörigen Rollen, Aufgaben und Verantwortlichkeiten.
- Das Analysieren von Risiken, die das Projekt bedrohen und das Finden von geeigneten Gegenmaßnahmen.
- Das Ausgeben von Arbeitspaketen und das Überwachen der Planung als Teammanager.
- Das Kontrollieren der Toleranzgrenzen (Geld, Zeit, Umfang und Qualität) eines Projektes.
- Das Lösen von Projektproblemen.
- Das Steuern eines Projekts als Projektmanager.
- Den richtigen Umgang mit unerwarteten Projektänderungen.
- Den richtigen Umgang mit dem Lenkungsausschuss oder dem Projektvorstand.
- Das Evaluieren des Projekts.

Schließlich werden Sie Wissen, Fähigkeiten und Handlungsweisen kennen lernen, die für ein erfolgreiches Projektmanagement unerlässlich sind.

## An wen richtet sich diese Simulation?

### Managementteams

Sie gehören zu einem Managementteam in Ihrer Organisation und möchten gerne wissen, welche Möglichkeiten und Vorteile ein methodisches Projektmanagement (z.B. PRINCE2) Ihnen bieten kann. Sie wollen herausfinden, welche Konsequenzen solch eine Vorgehensweise für Ihre Organisation hätte und wie groß der Nutzen für Sie wäre. Nach diesem Workshop können Sie fundiert beurteilen, ob es sich in Ihrer konkreten Situation anbietet, projektbezogener zu arbeiten oder falls Sie das bereits tun, wie Sie den Erfolg Ihrer Projekte noch steigern können. Zudem lernen Sie auch, Ihre eigene methodische Vorgehensweise zu optimieren, indem Sie mögliche Gefahren aber auch Best Practices kennen lernen.

### Projektmanager

Als Projektmanager möchten Sie methodischer vorgehen oder die Art und Weise, wie Sie Ihre Methoden einsetzen, optimieren. *The Challenge of Egypt* liefert Ihnen Antworten auf Fragen wie: Was beinhaltet meine Rolle als Projektmanager? Wie gehe ich meine Projekte am besten an? Wie kontrolliere ich die Entwicklung meiner Projekte und wie kann ich für eine funktionierende Kommunikation sorgen? Wie gestalte ich die Projektorganisation? Wie sollte ich am besten mit dem Lenkungsausschuss zusammenarbeiten? Und wie kann ich PRINCE2 am wirksamsten einsetzen?

### Teamleiter

Bei der Durchführung von Projekten spielt der Teamleiter eine sehr wichtige Rolle. In diesem Workshop lernen Sie, welche Aufgaben und Verantwortungen Ihnen in einem großen und komplexen Projekt zukommen können. Sie erfahren, auf welche Weise Sie Ihre Aufgaben am besten beherrschen und wie Sie Ihre Arbeit im Rahmen der Anforderungen effektiv durchführen können.

### Projektmitarbeiter

Die an Projekten beteiligten Mitarbeiter können in diesem Workshop lernen, welche Erwartungen im Zuge eines Projektes auf sie zukommen können.

# The Challenge of Egypt

Ein interaktiver Projektmanagement Workshop

